



Universidad Nacional Experimental  
de los Llanos Occidentales  
"Ezequiel Zamora"

CONTENIDO PROGRAMÁTICO DEL SUBPROYECTO:

## PROYECTO DE GRADO

**VICERRECTORADO:** Planificación y Desarrollo Social  
**PROGRAMA:** Ingeniería, Arquitectura y Tecnología  
**SUBPROGRAMA:** Ingeniería en Informática  
**CARRERA:** Ingeniería en Informática  
**ÁREA DE**  
**CONOCIMIENTO:** Prácticas Profesionales  
**PROYECTO:** Investigación y Prácticas Profesionales  
**CÓDIGO:** II51002090803  
**PRELACIÓN:** Metodología de la Investigación, Desarrollo de Aplicaciones I y Metodologías de Desarrollo de Software  
**HORAS SEMANALES:** 5 Horas: 02 Horas Teóricas y 03 Prácticas  
**UNIDADES CRÉDITO:** 04  
**SEMESTRE:** VIII  
**CONDICIÓN:** Obligatoria  
**PERFIL DEL**  
**DOCENTE:** Ingeniero en Informática, Ingeniero en Computación, Ingeniero de Sistemas, Ingeniero en Información, Licenciado en Computación o carreras afines.  
**PROFESOR(ES)**  
**DISEÑADOR(ES):** Prof. José Vicente Rojas Bermudez

**Barinas, Julio 2008**

## JUSTIFICACIÓN

El subproyecto “Práctica Profesional II: Proyecto de Grado” tiene como propósito estimular y promover en el alumno el inicio y desarrollo de su Trabajo de Grado, utilizando herramientas asequibles y útiles para analizar y conocer la realidad, para comprenderla y para actuar en ella, a partir de la sistematización de elementos que contribuyen a desarrollar competencias investigativas en el plano de la Ingeniería en Informática.

El proceso de investigación se desarrolla a partir de la aplicación del método científico al estudio de necesidades, aplicando diversos métodos según la naturaleza del objeto de estudio, y cuyo propósito fundamental es la creación de un cuerpo organizado de conocimientos científicos de interés.

Durante el subproyecto, se hace necesario que el estudiante internalice procesos, que discuta conceptos y se apropie de principios, a través de las diferentes estrategias y actividades para permitir que el mismo se desarrolle paralelamente entre la teoría y su aplicación en la elaboración del Anteproyecto de Trabajo de Grado.

Para la realización y culminación exitosa el estudiante se debe valer de las habilidades y herramientas aprendidas a lo largo de su proceso de formación, las cuales le permitirán su trabajo como un proyecto.

## OBJETIVO GENERAL

Una vez concluido este subproyecto, los estudiantes deben estar en capacidad de realizar un anteproyecto y poseer nociones para llevar adelante un proyecto de investigación, usando conocimientos científicos de las ciencias aplicadas en el

marco de la Ingeniería en Informática, siguiendo los lineamientos de métodos y metodologías científicas de la investigación.

## MÓDULO I

Duración: 3 semanas

Valor 20%

### **Objetivo Específico**

Los estudiantes caracterizarán las bases que soportan el Trabajo de Grado y el Anteproyecto de Trabajo de Grado.

### **Contenido**

El Trabajo de Grado

El Anteproyecto de Trabajo de Grado

Relación Procesos de Investigación - Trabajo de Grado

Reglamentos y Normativas

Elección del Tema

Elección del Tutor

## MÓDULO II

Duración: 4 semanas

Valor 25%

### **Objetivos Específicos**

Los estudiantes aplicaran los conocimientos de acuerdo con las técnicas y las metodologías usadas en la realización de la entrega de la primera parte del anteproyecto de trabajo de grado (El Problema)

### **Contenido**

Preparación de la Propuesta

Planteamiento del Problema

Formulación de Objetivos

Justificación

## MÓDULO III

Duración: 5 semanas

Valor 30%

### **Objetivos Específicos**

Los estudiantes desarrollarán el Marco Referencial del anteproyecto y expresarán la importancia fundamental de su funcionamiento.

### **Contenido**

Búsqueda, revisión y presentación de la bibliografía

Investigación Documental y su importancia

Recomendaciones de estilo y redacción

El Marco Referencial

Antecedentes de la Investigación

Bases Legales

Bases Teóricas de Referencia

Operacionalización de las Variables

## MÓDULO IV

Duración: 4 semanas

Valor 25%

### **Objetivos Específicos**

Al finalizar el módulo los estudiantes están en capacidad de elaborar un anteproyecto de grado y los componentes de un proyecto de investigación científica.

### **Contenido**

El Marco Metodológico y su importancia

Tipo de Investigación

Diseño de la Investigación

Población y Muestra

Técnicas de Recolección de Datos

Organización

Cronograma de Trabajo

Estructura General

## ESTRATEGIAS Y ACTIVIDADES

- Asesorías por parte del profesor
- Trabajo de campo
- Análisis de opciones
- Informes parciales
- Lectura y sus respectivas discusiones grupales
- Elaboración de talleres grupales
- Exposiciones
- Consulta Bibliográfica

## BIBLIOGRAFÍA

- Dawson, C. y Martin, G. (2002). El Proyecto de Fin de Carrera en Ingeniería Informática. Una guía para el estudiante. Prentice Hall. España.
- Documentos Internos del Subprograma Ingeniería en Informática.
- García, F. (2005). La Investigación Tecnológica. Investigar, Idear e Innovar en Ingenierías y Ciencias Sociales. Editorial LIMUSA. México.
- Hernández, R. Fernández, C. y Baptista, P. (2007). Metodología de la Investigación. Cuarta Edición. Mc Graw Hill. México.
- Reglamento de Trabajo de Grado de la Carrera Ingeniería en Informática. UNELLEZ.